

# Jonathan HURTER

Élève ingénieur

## A propos

jonathan[AT]hurter[DOT]fr  
http://hurter.fr  
Célibataire - 20 ans

## Langues

Anglais

## Langages

C / C++

C #

Java

HTML / CSS

JavaScript

PHP / SQL

Bash

Caml

## Librairies Frameworks

Qt

SDL / SFML

.NET

Laravel

Symfony

NodeJS

JQuery

## Administration système

Gestion de VM  
avec OpenVZ

Apache/Nginx/MySQL

Sécurisation basique

(Fail2ban, iptables,  
honeypots, etc.)

Serveur mail (Postfix,  
Dovecot, Roudcube)

## Formations

Depuis 2014 **Ecole d'ingénieur en informatique** ENSIIE Strasbourg

2012–2014 **D.U.T. Informatique** IUT Robert Schumann Illkirch  
Spécialisation imagerie numérique

2009-2012 **Bac Scientifique** Mention Assez Bien Lycée Louis Couffignal Strasbourg  
Option Sciences de l'Ingénieur et Informatique Appliqué aux Mathématiques  
Spécialité Mathématiques

## Expériences

Avril-Juin 2014 **Laboratoire de recherche ICube Strasbourg (Equipe MIV)** Stage  
Logiciel de démonstration d'algorithmes et implémentation d'algorithmes de  
morphologie mathématiques

Avril 2009 **Radio Arc en Ciel** Stage de découverte  
Stage de découverte du métier de technicien audio

## Réalisations

2015 **Projet d'étude - IAATO Scheduler** C++, QML, Qt,  
Création d'un logiciel permettant la gestion de croisières en Antarctique.

2014 **Mitt'HIM** PHP, Laravel, Foundation, After Effect  
Réalisation d'un site web ainsi que d'un trailer pour le festival Mitt'HIM 2014

2014 **EdgeFest 2014 - Logiciel de contrôle de laser** C++, Qt, Java  
Conception d'un protocole réseau permettant le fonctionnement de jeux avec  
un laser et réalisation du logiciel le contrôlant.

2013 **Nuit de l'informatique 2013 - Interface vocale pour site web** C++, Qt  
Création d'une interface vocale permettant de contrôler un site web. (Equipe  
gagnante)

2013 **Projet de fin d'étude - SS4S** PHP, JQuery, Bootstrap, Symfony  
Réalisation d'un site web modulaire permettant de gérer différents services  
informatiques au sein d'une structure.

2012 **Administration d'un serveur de jeu** Shell Script, KVM, apache, postfix  
Administration du serveur de jeu OurMinecraft. Création de machines  
virtuelles, gestion de ressources, mise en place de services web.

## Loisirs

Depuis 2012 **Réalisateur Cadreur** Association A Contre Plongée  
Réalisation et cadrage sur divers événements (concert, théâtre, etc.)

Depuis 2010 **Technique de spectacle**  
Formation et gestion d'une équipe afin d'assurer le soutien technique de dif-  
férents événements culturels